**Project B2B - Business to Business 2022**

|  |
| --- |
| Projektbeskrivelse: MyMultimedia Inc. |
| *Hvordan arbejder man med branding i en digital kontekst?*  I dette tema kommer I til at arbejde med online branding. Udgangspunktet er en forståelse af brandingbegrebet, og hvordan man kan omforme det til konkrete handlinger online. Det er vigtigt, at du er i stand til at udvikle et kreativt koncept, samt producere visuelle elementer som en del af brandingindsatsen. I dette projekt vil fokus være på web- og mobil-interfaces, web-bannere, SEO og online video.  I grupper skal I udarbejde en kampagne, som skal brande jeres eget multimediebureau. Eftersom I jo er en nystartet virksomhed, kan kampagnen tage udgangspunkt i, hvordan I ser jer selv om et eller to år. Målgruppen kan være potentielle kunder, men det kan også være potentielle investorer.  Baseret på en analyse af den nuværende situation skal I udarbejde et forslag til jeres Value Proposition, brand position og kernefortælling.  I skal udvikle et **visuelt koncept**, som skal bestå af 4 praktiske produktioner:   * 1 responsivt, SEO-optimeret website * 3 animerede webbannere * 1 eller flere videoer * 1 Storformats print f.eks. poster, en roll-up eller infographic   Der skal desuden udarbejdes en designmanual og et communication brief.  Ud over de praktiske produktioner afleveres et paper med bl.a. brand-analyse, value proposition, konceptbeskrivelse og SEO-analyse.  Jeres indledende ideer skal præsenteres ved et **”Go-NoGo møde”.** Her vil det være en fordel at medbringe Communication Brief, tanker om brand position og USP og evt. skitser og moodboards.  **Keywords**  B2B  Brand values  Visuel identitet og logo  Grafisk design  Videoproduktion og animationer  Software-færdigheder  Søgemaskineoptimering (SEO) |

Indholdsfortegnelse

Goal of the project

The goal for neoLimer is to make well designed and highly customized websites for newly started and or smaller businesses in the artistic field with company growth in mind. A personalized website with informative content can help the business stay relevant and increase the number of customers by being readily available in the online space. We also hope to craft web banners, videos and other forms of advertisement for our customers.

Relevant research

Throughout the making of neoLimer, one of our main goals was to find a suitable target group for our company that would enable the option of a more stylized website with clear indications of what made the company different from any other. While making websites for game developers only would do exactly that, there was little to no evidence of a large enough target group and neoLimer would broaden their range of service to any artistic company or studio, though, still keeping game developers as the primary target group.

Besides the business persona, research was done on the name of the company and

Brand-analysis

Value proposition

Concept description

SEO-analysis

Business Persona and nesting

Viden om brugervenlighed

POUR

Designmanual

Konklusion